

Évaluation des compétences pour joueurs 3.5

Nom: _____

Date: _____

Doit AUSSI posséder la plupart/toutes les compétences 3.0

#Match observés: _____

Code*

Connaît toutes les règles principales , y compris comment corriger le pointage et corriger le serveur	
Fait preuve de contrôle/constance sur ses coups droits de rebond (placement, direction, profondeur)	
Fait preuve de contrôle/constance sur ses coups revers de rebond (placement, direction, profondeur)	
Place régulièrement ses services en profondeur de terrain	
Utilise régulièrement des retours de service plus haut et plus profonds pour approcher le filet plus rapidement	
Approche rapidement la ZAC (lorsque appropriés) plutôt que de rester en arrière	
Capable de jouer efficacement avec un partenaire. Commence à utiliser des stratégies de communication entre partenaires et de couverture de terrain en équipe	
Évite de frapper des balles qui se dirigent à l'extérieure des limites du terrain	
Renvoie systématiquement des balles basses au-dessus du filet et de façon constante	
Démontre une grande variété de coups avec une certaine constance	
Utilise des coups plus doux par rapport aux coups plus puissants à son avantage	
Capable de créer des espaces ouverts puis de frapper dans ces zones	
Maintient une courte séance de volée au filet avec un certain contrôle et placement	
Initie et maintient un échange d'amorti courts (Dink) soutenu au filet	
Utilise des coups amortis pour s'approcher du filet (3e, 5e, coup etc.)	
Capable de s'adapter à différentes vitesses de balle de manière cohérente	
Frappe avec contrôle des coups au-dessus de la tête	
Utilise un lob de coup droit et de revers lorsque requis	
Est patient pendant les échanges	
Possède une bonne mobilité	
Possède une bonne rapidité	
Possède une bonne coordination œil-main	

Exigences requises - 8 sur 10 (80%)

	O / N
Bon service	
Fautes de pied (Service et ZAC)	
Coup droit de rebond	
Revers de rebond	
Volée de coup droit	
Volée de revers	

Notes : _____

Signature de l'évaluateur: _____

Niveau Actuel: _____

*Codes: NO = Non observé 0 = incapable d'exécuter 1 = Tentative très mal exécutée/besoin de travail
 (ver : 3.0) 2 = Bonne forme de base/besoin de travail 3 = Performances solides et constantes