

Grille d'évaluation des joueurs

Niveau 3.0 Date : _____ Durée / nb de parties : _____ Évaluateur(s) : _____

■ RÈGLES

- ✓ **Connait et établit les règles de jeu avec son partenaire** (priorité de la main dominante, déplacement, **pointage**, etc.)

▲ SERVICE ET RETOUR DE SERVICE

- ✓ **Service** — Services en **profondeur**
- ✓ **Service** — Services avec **contrôle** (revers ou variation balle haute-balle basse)
- ✓ **Retour** — Réussit ses retours de service en **profondeur**
- ✓ **Retour** — Utilise les retours de service avec **le coup droit**
- ✓ **Retour** — Utilise les retours de service avec **le revers**

★ JEU À LA ZNV

- ✓ **Se déplace vers la ZNV** après le retour de service (si approprié)
- ✓ **Initie et maintient un échange d'amortis au filet**
- ✓ S'adapte à **différentes vitesses de balle** (services, volées, rebonds)
- ✓ Peut garder la balle en jeu lors d'échanges plus longs
- ✓ Utilise le **coup droit** et le **revers**

○ MOBILITÉ

- ✓ Possède une bonne **mobilité**, se **déplace de façon sûre et équilibrée**
- ✓ Bonne **coordination Œil-main**
- ✓ Bon **positionnement**, déplacement en équipe (**l'élastique** / **l'ascenseur**)
- ✓ **Communique** avec son partenaire (couverture du terrain, appel de la balle)

● FRAPPES

- ✓ **Variété** de coups avec constance
- ✓ **Contrôle** sur les revers avec rebond (placement, direction, profondeur)
- ✓ **3e coup** ou **5e coup** (amortis et coups de fond en puissance)
- ✓ Retourne les balles **basses au-dessus du filet**
- ✓ **Varie le rythme** du jeu à l'aide de frappes placées et d'amortis
- ✓ **Smash** bien effectué

▼ RESET

- ✓ Tente le reset pour **ralentir le jeu et/ou se rendre à la ZNV**

○ STRATÉGIE

- ✓ **Est patient** durant les échanges

Joueur 1 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 2 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 3 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 4 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐