



Grille d'évaluation des joueurs

Niveau 3.5 Date : _____ Durée / nb de parties : _____ Évaluateur(s) : _____

■ RÈGLES

- ✓ **Maîtrise toutes les règles principales**, y compris comment corriger le pointage et le serveur

▲ SERVICE ET RETOUR DE SERVICE

- ✓ **Service** — Varie ses services stratégiquement
- ✓ **Retour** — Réussit ses retours de service en profondeur et en hauteur

★ JEU À LA ZNV

- ✓ **Approche rapidement** la ZNV après le retour de service (si approprié)
- ✓ **Initie et maintient** un échange d'amortis au filet
- ✓ **S'adapte à différentes vitesses** de balle de manière cohérente
- ✓ **Maintient** une courte séance de volée au filet avec un certain contrôle et placement

○ MOBILITÉ

- ✓ **Bonne mobilité**, se déplace de manière sûre et équilibrée
- ✓ **Bonne rapidité**
- ✓ **Bonne coordination** œil-main
- ✓ **Communique** avec son partenaire (couverture du terrain, etc.)

● FRAPPES

- ✓ **Variété** de coups avec constance
- ✓ **Contrôle sur les coups droits** avec rebond (placement, direction, profondeur)
- ✓ **Contrôle sur les revers** avec rebond (placement, direction, profondeur)
- ✓ **Coups amortis** pour s'approcher du filet (3e, 5e coup, etc.)
- ✓ **Retourne les balles basses** au-dessus du filet de façon constante
- ✓ **Évite** de frapper des balles qui se dirigent à l'extérieur des limites du terrain
- ✓ **Smash** effectué avec contrôle (coups au-dessus de la tête)
- ✓ **Initie stratégiquement** des espaces ouverts, puis frappe dans ces zones
- ✓ **Coups plus doux** par rapport aux coups plus puissants, à son avantage

▼ RESET

- ✓ **Reconnaît le bon moment** pour les reset/amortis et vise la ZNV avec constance modérée

○ STRATÉGIE

- ✓ **Est patient** durant les échanges

Joueur 1 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 2 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 3 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐

Joueur 4 — Nom : _____ À TRAVAILLER Oui ☐ Non ☐